

FUNCTIEBESCHRIJVING ADMINISTRATIEF MEDEWERKER

SPORTDIENST

NIVEAU C – WEDDESCHAAL C1 – C3

1. GLOBAAL DOEL VAN DE FUNCTIE

Praktische en administratieve ondersteuning van de verschillende activiteiten en initiatieven inzake sport.

2. PLAATS IN DE ORGANISATIE

Rapporteert aan de sportfunctionaris – diensthoofd

3. RESULTAATGEBIEDEN EN TAAKOMSCHRIJVING

3.1 ALGEMEEN

- Informatieverstrekking en onthaal
- Opvolgen diverse sportactiviteiten binnen het jaarprogramma van de gemeenschappelijke sportdienst
- Opvolgen activiteiten binnen de gemeenschappelijke sporthal
- Opmaken folders en promotiemateriaal
- Opvolgen verzekeringen binnen sportactiviteiten
- Opvolgen reservaties, bestellingen en facturaties via softwaretoepassingen

3.2 ALGEMENE ADMINISTRATIE

- Algemeen secretariaatswerk (typ- en kopieerwerk, verslaggeving, briefwisseling,...)
- Voorbereiden, bijwonen en administratieve ondersteuning van vergaderingen, raden en commissies
- Informatie kunnen opzoeken en doorgegeven
- Overnemen van bepaalde taken (beantwoorden van de telefoon,...) bij afwezigheid van sportfunctionarissen
- Dagdagelijks klassement, archief en beheer van dossiers, documenten en website
- Contacten onderhouden met verenigingen en andere potentiële doelgroepen die geïnteresseerd kunnen zijn in de activiteiten die door de sportdienst georganiseerd worden

De verantwoordelijkheden en het takenpakket kunnen worden aangepast in functie van de behoeften van de dienst en/of de evoluties in de sector binnen het geldende reglementaire kader.

4. COMPETENTIEPROFIEL

4.1 KENNIS

- Kennis van de belangrijkste moderne administratieve en kantoortechnieken
- Basiskennis van de gemeentewet en gemeentedecreet

4.2 VAARDIGHEDEN

- Schriftelijke en mondelinge communicatievaardigheden
- Eigen werkzaamheden kunnen plannen en systematisch aanpakken
- Verzorgd, snel en correct kunnen werken
- Administratieve vaardigheden

4.3 ATTITUDES

- Klantvriendelijkheid
- Dynamisme
- Flexibiliteit
- Bereidheid tot extra inspanning
- Teamgeest
- Zin voor initiatief